

PULSSIN SALIBANDYPUULAAKIN SÄÄNNÖT

KEVÄT 2015

Puulaakissa noudatetaan normaaleja salibandysääntöjä seuraavin lisäyksiin/poikkeuksiin:

Peliaika

2 x 20 min (enimmäkseen juokseva aika). Väliaika 2–4 minuuttia.

Joukkueet

Kentällä on samanaikaisesti 4 pelaajaa + maalivahti. Joukkueen koolla ei ole väliä.

Vaihdot

Rajaton vaihto-oikeus. Vaihdot lennosta.

Aikalisä

Jokaisella joukkueella on mahdollisuus yhteen aikalisään ottelun aikana. Aikalisän kesto on 30 sekuntia.

Peliasut

Jokaisella joukkueella on oltava yhtenäiset pelipaidat. Maalivahdin pitää erottua selvästi kenttäpelaajista. Pulssilta voi tarvittaessa lainata liivejä (tarjolla on 10 kpl sinisiä liivejä ja 10 kpl punaisia liivejä).

Luovutukset

Myös ottelun luovuttanut joukkue maksaa pelimaksun ja tuomarimaksun. Paikalle saapunut joukkue saa automaattisesti 5–0-voiton.

Ottelusiirrot

Joukkueella on ilmoittautumisen yhteydessä mahdollisuus esittää toiveita peliajankohdista.

Aiemmin säännöissä mainittu mahdollisuus siirtää yhtä peliä kauden aikana on poistunut säännöistä.

Ulosajot

Puulaakissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton alaisia sääntöjä. Puulaakin järjestäjä käsittelee mahdolliset törkeät ottelurangaistukset.

Edustuskelpoisuus

Joukkueet saavat käyttää vain pelaajaluettelossa nimettyjä pelaajia. Pelaajaluettelo laaditaan pelin alussa, mutta lisäyksiä voidaan tarvittaessa tehdä pelin aikanakin. Pelaajaluettelo = pelipöytäkirja.

Puulaakijoukkueissa **EI** saa olla lisenssipelaajia.

Kukin pelaaja saa pelata vain yhdessä puulaakijoukkueessa. Jos pelaaja on pelannut korkeintaan viidessä pelissä, hänellä on runkosarjan aikana (ei enää sen päätyttyä) mahdollisuus vaihtaa joukkuetta yhden kerran. Siirtomaksu 45 euroa pitää maksaa Pulssille ennen ensimmäistä peliä uudessa joukkueessa.

Edustuskelpoisuusrangaistus

Jos edellä mainittua edustuskelpoisuussääntöä rikotaan, pelin tulos mitätöidään ja vastustajajoukkue saa 5–0-voiton. Pelimaksu ja tuomarimaksu maksetaan tällaisissakin tapauksissa ihan normaalisti.

Tasapistetapaukset

Jos loppupisteissä useammalla joukkueella on sama pistemäärä, sijoitukset ratkaistaan seuraavilla kriteereillä (ja mainitussa järjestyksessä):

- 1) keskinäisten otteluiden pisteet/maaliero
- 2) keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
- 3) kaikkien otteluiden maaliero
- 4) kaikissa otteluissa tehdyt maalit
- 5) arpa.

Muut säännöt

Kiellettyä on

- mailaan lyöminen
- mailan nostaminen
- kädellä ja päällä pelaaminen
- hyppääminen pallontavoittelutilanteessa
- syöttäminen omalle maalivahdille.

Kannustaminen on sallittua.

Vapaalyönnejä ja sisäänlyönnejä suoritettaessa vastustajien pitää siirtyä 3 m:n päähän.

Jos maaliero venyy 12 maaliin, peli keskeytetään (on turha pelata 30–0-pelejä).

Joukkueessa on oltava pelaajia vähintään 4 + maalivahti. Jos paikalle saapuu vähemmän pelaajia, vastustaja saa halutessaan 5–0-voiton. Peli- ja tuomarimaksu maksetaan silti normaalisti.

Otteluohjelma

Runkosarjassa 9 joukkuetta pelaa kukin jokaista joukkuetta vastaan.

Puolivälieräpeleihin menee runkosarjan (R) kahdeksan parasta joukkuetta, ja puolivälieräpelit ovat seuraavat: R1–R8, R2–R7, R3–R6 ja R4–R5.

Näistä voittajat menevät välieräpeleihin, joissa jäljellä olevista joukkueista runkosarjassa korkeimmalle sijoittunut joukkue kohtaa runkosarjassa heikoimmin sijoittuneen ja kaksi muuta joukkuetta kohtaavat toisensa.

Loppupeleissä sitten pronssiottelussa kohtaavat välieräpelien häviäjät ja finaalipelissä välieräpelien voittajat.

Jos pudotuspeleissä ottelu on varsinaisen peliajan jälkeen tasatuloksessa, ratkaistaan ottelu rangaistuslaukauskilpailulla, jossa molemmilta joukkueilta kolme pelaajaa suorittaa rangaistuslaukauksen (ensin molemmilta kolme pelaajaa ja sitten tarpeen mukaan yksi pelaaja kerrallaan).

Jos finaalipelissä ottelu on varsinaisen peliajan jälkeen tasatuloksessa, pelataan kymmenen minuutin jatkoaika. Jos voittaja ei ratkea jatkoajalla, ratkaistaan ottelu rangaistuslaukauskilpailulla, jossa molemmilta joukkueilta kolme pelaajaa suorittaa rangaistuslaukauksen (ensin molemmilta kolme pelaajaa ja sitten tarpeen mukaan yksi pelaaja kerrallaan).