

PULSSIN SALIBANDYPUULAAKIN SÄÄNNÖT

KEVÄT 2019

Puulaakissa noudatetaan normaaleja salibandysääntöjä seuraavin lisäyksiin/poikkeuksiin:

Peliaika

2 x 20 min (enimmäkseen juokseva aika; viimeinen minuutti tehokasta peliaikaa). Väliaika 2–4 minuuttia.

Joukkueet

Kentällä on samanaikaisesti 4 pelaajaa + maalivahti. Joukkueen koolla ei ole väliä.

Vaihdot

Rajaton vaihto-oikeus. Vaihdot lennosta.

Aikalisä

Jokaisella joukkueella on mahdollisuus yhteen aikalisään ottelun aikana. Aikalisän kesto on 30 sekuntia.

Peliasut

Jokaisella joukkueella on oltava yhtenäiset pelipaidat. Maalivahdin pitää erottua selvästi kenttäpelaajista. Pulssilta voi tarvittaessa lainata liivejä (tarjolla on sinisiä ja punaisia liivejä).

Luovutukset

Ottelun luovuttanut joukkue maksaa peliin liittyvät maksut sekä omasta puolestaan että vastustajan puolesta. Paikalle saapunut joukkue saa automaattisesti 5–0-voiton.

Ottelusiirrot

Joukkueella on ilmoittautumisen yhteydessä mahdollisuus esittää toiveita peliajankohdista.

Otteluohjelman valmistuttua otteluita ei enää voi siirtää.

Ulosajot

Puulaakissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton alaisia sääntöjä. Puulaakin järjestäjä käsittelee mahdolliset törkeät ottelurangaistukset.

Edustuskelpoisuus

Joukkueet saavat käyttää vain pelaajaluettelossa nimettyjä pelaajia. Pelaajaluettelo laaditaan pelin alussa, mutta lisäyksiä voidaan tarvittaessa tehdä pelin aikanakin. Pelaajaluettelo = pelipöytäkirja.

Puulaakijoukkueeseen hyväksytään myös ne lisenssipelaajat, jotka pelaavat nelosdivisioonassa tai sitä alemmissa divisioonissa.

Kukin pelaaja saa pelata vain yhdessä puulaakijoukkueessa. Jos pelaaja on pelannut korkeintaan kolmessa pelissä, hänellä on runkosarjan aikana (ei enää sen päätyttyä) mahdollisuus vaihtaa joukkuetta yhden kerran. Siirtomaksu 45 euroa pitää maksaa Pulssille ennen ensimmäistä peliä uudessa joukkueessa.

Edustuskelpoisuusrangaistus

Jos edellä mainittua edustuskelpoisuussääntöä rikotaan, pelin tulos mitätöidään ja vastustajajoukkue saa 5–0-voiton. Peliin liittyvät maksut maksetaan tällaisissakin tapauksissa ihan normaalisti.

Tasapistetapaukset

Jos runkosarjan jälkeen joukkueet ovat tasapisteissä, sijoitukset ratkaistaan seuraavilla kriteereillä (ja mainitussa järjestyksessä):

- 1) keskinäisten otteluiden pisteet/maaliero
- 2) keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
- 3) kaikkien otteluiden maaliero
- 4) kaikissa otteluissa tehdyt maalit
- 5) arpa.

Muut säännöt

Kiellettyä on

- mailaan lyöminen
- mailan nostaminen
- kädellä ja päällä pelaaminen
- hyppääminen pallontavoittelutilanteessa
- syöttäminen omalle maalivahdille.

Kannustaminen on sallittua.

Vapaalyöntejä ja sisäänlyöntejä suoritettaessa vastustajien pitää siirtyä 3 m:n päähän.

Jos runkosarjan ottelussa maaliero venyy 12 maaliin, peli keskeytetään; runkosarjan jälkeen ottelut pelataan loppuun asti.

Joukkueessa on oltava pelaajia vähintään 4 + maalivahti. Jos paikalle saapuu vähemmän pelaajia, vastustaja saa halutessaan 5–0-voiton. Luovutusvoiton antanut joukkue maksaa peliin liittyvät maksut sekä omasta puolestaan että vastustajan puolesta.

Otteluohjelma

Runkosarjassa 6 joukkuetta pelaa kaksi kertaa jokaista joukkuetta vastaan. Viidenneksi ja kuudenneksi sijoittuvien joukkueiden ottelut päättyvät runkosarjan jälkeen.

Välieräotteluissa kohtaavat runkosarjan ykkönen ja nelonen sekä runkosarjan kakkonen ja kolmonen. Ottelujen häviäjät kohtaavat pronssiottelussa ja voittajat finaaliottelussa.

Jos runkosarjan jälkeisissä peleissä ottelu on varsinaisen peliajan jälkeen tasatuloksessa, pelataan 10 minuutin jatkoaika äkkikuolemameiningillä eli peli päättyy ensimmäiseen maaliin. Jos maalia ei tule, kolme pelaajaa kummastakin joukkueesta suorittaa rangaistuslaukauksen (ensin molemmilta kolme pelaajaa ja sitten tarpeen mukaan yksi pelaaja kerrallaan).