

# **PULSSIN SALIBANDYPUULAAKIN SÄÄNNÖT**

## **SYKSY 2016**

**Puulaakissa noudatetaan normaaleja salibandysääntöjä seuraavin lisäyksiin/poikkeuksiin:**

### **Peliaika**

2 x 20 min (enimmäkseen juokseva aika). Väliaika 2–4 minuuttia.

### **Joukkueet**

Kentällä on samanaikaisesti 4 pelaajaa + maalivahti. Joukkueen koolla ei ole väliä.

### **Vaihdot**

Rajaton vaihto-oikeus. Vaihdot lennosta.

### **Aikalisä**

Jokaisella joukkueella on mahdollisuus yhteen aikalisään ottelun aikana. Aikalisän kesto on 30 sekuntia.

### **Peliasut**

Jokaisella joukkueella on oltava yhtenäiset pelipaidat. Maalivahdin pitää erottua selvästi kenttäpelaajista. Pulssilta voi tarvittaessa lainata liivejä (tarjolla on sinisiä ja punaisia liivejä).

### **Luovutukset**

Myös ottelun luovuttanut joukkue maksaa peliin liittyvät maksut. Paikalle saapunut joukkue saa automaattisesti 5–0-voiton.

## **Ottelusiirrot**

Joukkueella on ilmoittautumisen yhteydessä mahdollisuus esittää toiveita peliajankohdista.

Aiemmin säännöissä mainittu mahdollisuus siirtää yhtä peliä kauden aikana on poistunut säännöistä.

## **Ulosajot**

Puulaakissa noudatetaan Suomen Salibandyliiton alaisia sääntöjä. Puulaakin järjestäjä käsittelee mahdolliset törkeät ottelurangaistukset.

## **Edustuskelpoisuus**

Joukkueet saavat käyttää vain pelaajaluettelossa nimettyjä pelaajia. Pelaajaluettelo laaditaan pelin alussa, mutta lisäyksiä voidaan tarvittaessa tehdä pelin aikanakin. Pelaajaluettelo = pelipöytäkirja.

Puulaakijoukkueissa **EI** saa olla lisenssipelaajia. Pelaaja, jolla on ollut lisenssi lyhyenkin ajan kaudella 2016–2017, ei ole pelikelpoinen.

Kukin pelaaja saa pelata vain yhdessä puulaakijoukkueessa. Jos pelaaja on pelannut korkeintaan kolmessa pelissä, hänellä on runkosarjan aikana (ei enää sen päätyttyä) mahdollisuus vaihtaa joukkuetta yhden kerran. Siirtomaksu 45 euroa pitää maksaa Pulssille ennen ensimmäistä peliä uudessa joukkueessa.

## **Edustuskelpoisuusrangaistus**

Jos edellä mainittua edustuskelpoisuussääntöä rikotaan, pelin tulos mitätöidään ja vastustajajoukkue saa 5–0-voiton. Peliin liittyvät maksut maksetaan tällaisissakin tapauksissa ihan normaalisti.

## **Tasapistetapaukset**

Jos runkosarjan jälkeen joukkueet ovat tasapisteissä, sijoitukset ratkaistaan seuraavilla kriteereillä (ja mainitussa järjestyksessä):

- 1) keskinäisten otteluiden pisteet/maaliero
- 2) keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
- 3) kaikkien otteluiden maaliero
- 4) kaikissa otteluissa tehdyt maalit
- 5) arpa.

## **Muut säännöt**

Kiellettyä on

- mailaan lyöminen
- mailan nostaminen
- kädellä ja päällä pelaaminen
- hyppääminen pallontavoittelutilanteessa
- syöttäminen omalle maalivahdille.

Kannustaminen on sallittua.

Vapaalyöntejä ja sisäänlyöntejä suoritettaessa vastustajien pitää siirtyä 3 m:n päähän.

Jos runkosarjan ottelussa maaliero venyy 12 maaliin, peli keskeytetään; runkosarjan jälkeen ottelut pelataan loppuun asti.

Joukkueessa on oltava pelaajia vähintään 4 + maalivahti. Jos paikalle saapuu vähemmän pelaajia, vastustaja saa halutessaan 5–0-voiton. Peliin liittyvät maksut maksetaan silti normaalisti.

## **Otteluohjelma**

Runkosarjassa 8 joukkuetta pelaa kerran jokaista joukkuetta vastaan.

Runkosarjan jälkeen kuusi parasta joukkuetta etenee jatkopeleihin, joissa pelataan kahdessa lohossa seuraavasti: Lohkossa 1 toisiaan vastaan pelaavat kerran runkosarjan 2., 3. ja 4. joukkue. Lohkossa 2 toisiaan vastaan pelaavat kerran runkosarjan 1., 5. ja 6. joukkue.

Pronssipelissä kohtaavat lohkojen kakkoset ja finaalipelissä lohkojen voittajat.

Jos runkosarjan jälkeisissä peleissä ottelu on varsinaisen peliajan jälkeen tasatuloksessa, pelataan 10 minuutin jatkoaika äkkikuolemameiningillä eli peli päättyy ensimmäiseen maaliin. Jos maalia ei tule, kolme pelaajaa kummastakin joukkueesta suorittaa rangaistuslaukauksen (ensin molemmilta kolme pelaajaa ja sitten tarpeen mukaan yksi pelaaja kerrallaan).